

PONUKA ZÁUJMOVÉHO VZDELÁVANIA 2024/2025

1. Klub internetový – Mária Stajančová

**T: pondelok – štvrtok 7:30 – 15:30
piatok 7:30 – 14:30**

Umožňuje žiakom počas voľných vyučovacích hodín, ale i po vyučovaní tráviť voľný čas, kde môžu spracovávať zadania, domáce úlohy, referáty, tlačiť dokumenty, vyhľadávať informácie na internete, a pod., zároveň majú k dispozícii školskú knižnicu, kde si môžu vypožičať knihy i odborné časopisy a majú možnosť využívať aj kopírovací stroj.

2. Opravárenský krúžok – Bc. Ján Haluška

Krúžok je zameraný na získanie, prehĺbenie a rozšírenie vedomostí z oblasti opravovania elektrických spotrebičov a elektroniky. Vysvetlené budú postupy jednotlivých krokov. Diagnostika, vyhľadanie chyby, konštrukcia zariadenia, stratégia rozoberania a skladania, výmena častí, testovanie, skúška činnosti, dokumentácia. Podobný postup bude vysvetlený aj pri oprave elektroinštalácie.

3. Virtuálni Tvorcovia – Ing. Peter Kačur

Vstúpte do fascinujúceho sveta 3D modelovania a virtuálnej reality s naším krúžkom "Virtuálni Tvorcovia"! Tento krúžok je určený pre všetkých mladých nadšencov technológií, ktorí chcú objavovať a tvoriť v digitálnom priestore.

Počas našich stretnutí sa naučíte:

- **3D modelovanie:** Vytvoríte úžasné 3D modely, ktoré môžete použiť vo virtuálnej realite.
- **Virtuálna realita:** Ponoríte sa do virtuálnych svetov pomocou VR headsetov.
- **3D skenovanie a fotogrametria:** Objavíte, ako premeniť reálne objekty na digitálne modely pomocou 3D skenera a fotogrametrie.
- **3D tlač:** Naučíte sa, ako zhmotniť svoje predstavy do fyzického sveta pomocou 3D tlačiarne.

Krúžok je ideálny pre žiakov, ktorí chcú rozvíjať svoje technické a estetické zručnosti, kreativitu a tímovú spoluprácu. Pridajte sa k nám a staňte sa súčasťou komunity mladých inovátorov, ktorí menia svet pomocou technológií!

4. Krúžok robotiky a počítačových simulácií – Ing. Peter Vargovčík

Krúžok je určený všetkým žiakom, ktorí si chcú zdokonaľovať svoje praktické zručnosti buď v oblasti robotiky – konštrukcia, elektronika a programovanie robotov alebo v aplikačnom programovaní, najmä počítačových simulácií, prípadne sa chcú rozvíjať v oboch týchto oblastiach. V rámci krúžku sa budeme pripravovať na súťaže Robocup, FLL, Zenit, Advent of Code, KSP, či Olympiádu v informatike. Hravou formou sa zoznámime s prostredím CodinGame a jeho edukačnými možnosťami. Budete mať tiež priestor na vlastné robotické a programátorské projekty, programovanie mobilných a webových aplikácií, 3D modelovanie, návrh grafiky a spracovanie videa. K dispozícii sú mikroprocesorové a vstupno-výstupné moduly LEGO Mindstorms, Arduino, ESP32, Raspberry Pi, ... Pre návrh konštrukčných častí je k dispozícii 3D modelovací nástroj a 3D tlačiareň.

5. PROXMOX – Virtuálna technológia pre cloudové systémy – Ing. Tibor Roland

T: streda 15:15 – 17:15

Krúžok je zameraný pre žiakov, ktorí sa zaujímajú o riešenia serverových, virtualizačných, cloudových technologických riešení využívaných v praxi pre pracovné stanice, serverové riešenia, cloudové aplikácie a vývojové prostredia s použitím virtuálnych platforiem. Možnosti inštalácie sú na notebooku vo virtuálnom prostredí, reálnom fyzickom hardvérovom riešení servera, hostované cloudové riešenia na vlastnom hardvéri, ktorý je k dispozícii na škole a na platformách verejne dostupných tretích strán zdarma na určitý čas. Cieľom krúžku je aplikovať vedomosti z jednotlivých predmetov programovania, sietí, serverových technológií, operačných systémov, tvorby webových stránok atď. do praxe na v praxi používané technológie, ktoré sú používané vo firmách sektora IT a firmách združených v IT Valley, ktorého je SPŠE Prešov členom.

Použitie cloudové riešenie na reálnom serveri je Proxmox VE. Ide o profesionálne riešenie, ktoré využívajú IT firmy. Žiaci z dostupných komponentov vyskladajú fyzicky serverové riešenie (fyzický server), budú inštalovať cloudový serverový operačný systém, aplikačný software, služby servera pod operačným systémom Linux Debian, na ktorého platforme OS beží virtualizačné prostredie PROXMOX VE.

6. PythonCup – Ing. Mária Hedvigová

Krúžok je určený všetkým žiakom, ktorí sa chcú naučiť vytvárať grafické aplikácie v Pythone, zapojiť sa do súťaže PythonCup a zdokonaľovať svoje praktické zručnosti riešením úloh z tejto súťaže. Cieľom krúžku je pripraviť sa čo najlepšie na súťaž PythonCup, ktorá prebieha v apríli. Stretávať sa budeme po vyučovaní, raz týždenne, prezenčnou alebo dištančnou formou.

7. Krúžok e-sportov – Mgr. Michal Kulbaga

Krúžok bude zameraný na hranie multiplayer hier na PC alebo dotykovom zariadení. Hrať sa bude hra podľa záujmu žiakov, pri ktorej sa žiaci odreagujú a precvičia si prácu v skupinách.

8. Krúžok – ATF, SAP, OLYMP, ADMINISTRÁCIA – Ing. Vladimíra Pastirová

T: v poobedňajších hodinách, dohoda podľa rozvrhu učiteľa a žiakov

Žiaci školy môžu využiť záujmové vzdelávanie v oblasti desaťprstovej metódy písania na klávesnici PC prostredníctvom programu ALL TEN FINGERS, úpravy a tvorby obchodných, úradných, osobných i zamestnaneckých písomností, podľa normy STN 01 6910 v slovenskom aj anglickom jazyku, spracovania miezd prostredníctvom mzdového programu OLYMP, Kros, a. s. a môžu získať základné vedomosti a zručnosti v ovládaní popredného svetového softvéru SAP. Výsledkom je možnosť získania certifikátov od spoločnosti Kros, a. s. – Mzdy a personalistika a rektorom UPJŠ Košice, SAP ACADEMY – SAP OVERVIEW.

9. 2K7 – Ing. Vladislav Bajus

Krúžok je určený Vám, ktorí radi hráte na nejaký hudobný nástroj, alebo radi spievate. Školská hudobná skupina 2K7 pripravuje hudobné vystúpenia na imatrikuláciu, vianočnú besiedku, školský majáles. Medzi obľúbené akcie patria aj koncerty, napr. Valentínsky koncert a koncert v rámci podujatia Do školy s úsmevom.

10. Krúžok „Deutsch einfach – nemčina jednoducho“ – Mgr. Miroslava Gajdošová

Krúžok je určený všetkým nadšencom cudzích jazykov, najmä však začiatočníkom, ktorí si chcú rýchlo a efektívne osvojiť základy nemeckého jazyka s perspektívou jeho ďalšieho rozvíjania. Súčasťou hodín sú najmä aktivity zamerané na rozvoj slovnej zásoby, rozprávanie v bežných každodenných situáciách s dôrazom na praktickú využiteľnosť – napr. ako riešiť každodenné životné situácie v cudzej krajine, vymieňať si informácie a nápady v rámci komunikácie v cieľovom jazyku, ako aj schopnosť vyjadriť svoje myšlienky a postoje.

11. Practical English – Mgr. Ján Bajúsz

Krúžok je určený pre každého, kto má záujem o angličtinu využiteľnú v každodennej komunikácii. Zameriava sa na rozvoj jazykových zručností, na gramatiku kladie menší dôraz. Predpokladá, že ju žiaci aspoň čiastočne majú osvojenú zo ZŠ, z nižších ročníkov. Témy, ktorým sa krúžok venuje, vychádzajú z každodenných situácií, ale aj tém, ktoré sú k dispozícii v učebniciach anglického jazyka, ktoré naša škola používa na hodinách anglického jazyka (English File) napr.: zakúpenie cestovného lístka, opýtanie sa na cestu, problémy v hoteli, v reštaurácii...

12. Technical English – Mgr. Ján Bajúsz

Krúžok je určený pre kohokoľvek, kto má záujem o technickú angličtinu. Krúžok sa zameriava sa na angličtinu používanú v technickej oblasti, ale nielen v nej. Témy sú špecifické svojou slovnou zásobou, ktorú si žiak na krúžku osvojí nad rámec slovnej zásoby angličtiny používanej v škole na bežnej hodine anglického jazyka. Krúžok sa zameriava na určité špecifické témy, ako napríklad: opis výrobného postupu, opis produktov a vybavenia, bezpečnosť pri práci, atď. Krúžok nie je zameraný na špecifickú angličtinu potrebnú pri práci s PS (softvér, hardvér), je orientovaný na zvládnutie všeobecnejších oblastí technického prostredia.

13. Get Ready for Maturita – Mgr. Lýdia Bujňáková Letkovská

Krúžok je určený najmä pre žiakov 3. a 4. ročníka, ktorí chcú byť pripravení na ústnu formu maturitnej skúšky z anglického jazyka. Zameriava sa na precvičovanie si komunikačných schopností z maturitných tém, rozvíjanie slovnej zásoby a budovanie väčšej istoty pri komunikáciách v cudzom jazyku.

14. Turistický krúžok – RNDr. Martin Šechný, PhD.

T: voľné dni mimo vyučovania, prípadne po vyučovaní

Celoročná turistika širokého zamerania - krátke trasy peši alebo bicyklom alebo na bežkách, stredne náročné trasy v nízkom pohorí, náročné vysokohorské trasy. Orientácia v teréne, spoznávanie prírody, rozvoj zručností s turistickou a lezeckou výbavou, športová príprava a relax, zvládnutie prekážok a problémových situácií, plánovanie trasy, návšteva historických a kultúrnych pamiatok. Poznámka: Odporúča sa úrazové poistenie pre rekreačný šport a pohyb vo vysokohorskom prostredí, súhlas zákonného zástupcu pre žiakov do 18 rokov. Cestovné výdavky si platí každý sám.

15. Etický heking – RNDr. Martin Šechný, PhD.

T: pondelok alebo streda 14:00 – 16:00

Riešenie konštruktivistických úloh, príprava na hackathon. Riešenie komplexných úloh a problémových situácií pomocou analýzy problému, dekompozície, logiky, algoritmickej a hekingu. Princípy etického hekingu, dátovej analýzy, otvorených dát a otvorených IT riešení. Úvod do vesmírnych technológií a kvantových technológií, tvorba podnikateľského zámeru pre technické riešenia.

16. Volejbalový krúžok – Mgr. Štefan Dankovič

T: pondelok 15:00

Sieťová kolektívna hra. Obsahom krúžku bude zdokonaľovanie herných činností jednotlivca a herných kombinácií. Kolektívna hra, jej prevádzkovanie sa pozitívne prejavuje v sociálnej oblasti. Reprezentácia školy.

17. Krúžok kondičného posilňovania – Mgr. Tomáš Bosák

T: streda 15:00

Krúžok je zameraný na zlepšenie fyzickej kondície a rozvoj svalovej hmoty. Funkčný, silový, či intervalový tréning zvyšuje kardiovaskulárnu kapacitu, odbúrava stres a veľmi efektívne pomáha pri redukcii tuku a znížení nadváhy. Zvyšuje sa bazálny metabolizmus, v dôsledku čoho telo efektívnejšie spaľuje prijaté kalórie. Hlavným cieľom krúžku je naučiť sa technicky správne cvičiť, zvýšiť svoju silu, zlepšiť kondíciu a stráviť príjemné chvíle s priateľmi.

18. Basketbalový krúžok – Mgr. Viktor Mačák

T: štvrtok 15:00

Atraktívny kolektívny loptový šport. Obsahom krúžku bude zdokonaľovanie herných činností jednotlivca a herných kombinácií. Reprezentácia školy.

19. Krúžok raketových športov – bedminton, stolný tenis – Mgr. Štefan Dankovič, Mgr. Viktor Mačák

T: utorok 15:00

Príďte si zahrať niektorý z týchto populárnych športov. Bedminton je športová raketová hra pre dvoch alebo štyroch hráčov, ktorí sa pohybujú na opačných poloviciach obdĺžnikového ihriska (kurtu) rozdeleného sieťou. Obsahom bude zdokonaľovanie herných činností jednotlivca. Reprezentácia školy. Stolný tenis patrí medzi najrýchlejšie športové hry na svete, učí mať rýchly odhad hernej situácie a jej okamžité riešenie najvhodnejším herným spôsobom. Zdokonaľovanie jednotlivých úderov a reprezentácia školy.