



Zapoj sa a vyhraj v súťaži Top CodinGamer SPŠE 2024.

Organizuje Školský parlament SPŠE a Predmetová komisia Programovanie na SPŠE.

Partnermi podujatia sú **Nadácia SPŠE** a **Rodičovská Rada SPŠE**

O čom to je ?

Zriadiť si účet na CodinGame.com

Vyber si koľko chceš z množstva zaujímavých aktivít

Získavaj body za riešenie programátorských hádaniek a stúpaj v rebríčku

Svoju šancu na výhru zvýšiš, ak vytvoríš maximálne 5-členný tím a budeš zbierať aj tímové body

Propozície súťaže

Súťaž obsahuje niekoľko kategórií a v každej z nich sa bojuje o ceny za prvé 3 miesta v školskom rebríčku

Zoznam súťažných kategórií:

Best Clashman - súťaží sa v disciplíne Clash of Code - 15minútové súboje v riešení ľahších hádaniek. Existujú 3 typy úloh

(**Fastest**=Správny a rýchly, **Reverse**=fastest+uhádni zadanie, **Shortest**=fastest+najkratší kód vyhráva)

<https://www.codingame.com/multiplayer/clashofcode>

Best Golfer - súťaží sa v disciplíne Code Golf - **najkratší** správny kód vyhráva (pozor, každá zbytočná medzera, každý komentár sa počíta)

<https://www.codingame.com/codegolf>

Best MarsLander – súťaží sa v disciplíne Mars Lander Optimization o to, kto ušetrí pri bezpečnom pristáti na Marse najviac paliva.

<https://www.codingame.com/multiplayer/optimization/mars-lander>

Best Mad Pod Racer – súťaží sa v programovaní botov – preteky vesmírnych autíček. Postupuj do vyššej ligy a získaj čo najvyššiu pozíciu v rankingu.

<https://www.codingame.com/multiplayer/bot-programming/mad-pod-racing>



STREDNÁ PRIEMYSELNÁ ŠKOLA ELEKTROTECHNICKÁ
Pizenská 1, 080 47 Prešov



Highest Experiences – súťaží sa v disciplíne získavania XP bodov a levelov naprieč celým portálom CodinGame

Best Achievements – súťaží sa v disciplíne získavania hodnotených úspechov naprieč celým portálom CodinGame. Najvyšší súčet bodov vyhráva. Hodnotí sa Bronze 1bod, Silver 2body, Gold 5bodov, Legend 10bodov

Best in Contest – súťaží sa vo Fall Challenge evente 3.-10.októbra. Súťažiaci študent s najlepším konečným umiestnením vyhráva.

HLAVNÁ CENA

Best CodinGamer – získaj najvyššie postavenie v súhrnnom školskom rankingu na CodinGame.com

Tímové súťaže

Best Team in Contest – tím s najlepším konečným umiestnením vo Fall Challenge 2024 v termíne 3.10.-10.10.2024 vyhráva

Best Team in Clash – tím s najvyšším súčtom rankingových koeficientov Clash Of Code vyhráva

Súťaž začína v okamihu vyhlásenia, čiže TERAZ.

Súťaž končí 10.10.2024 o 10:00am

(Pozor body za priebežné rebríčky sa aktualizujú iba raz denne o 2:00 am. Tie body sú v prípade sporov rozhodujúce)

Účastníkom súťaže je žiak školy, ktorý má v registrovanom profile uvedenú školu **SPŠE Prešov**. Ak sa účastník umiestni na stupni víťazov vo viac ako 3 kategóriách, bude ocenený iba v troch najhodnotnejších. V ďalších kategóriách sa posunie poradie tak, že bude ocenený súťažiaci na 4.mieste, prípadne na ďalších miestach.

Podmienkou pre ocenenie je výsledok nenulovej hodnoty, odmena za neobsadenú hodnotnú pozíciu na stupni víťazov sa neudelí.

Organizátor si vyhradzuje právu udeliť špeciálne ceny za obzvlášť výnimočný výsledok, či aktivitu.