

25. FEBRUÁR 2016

ŠTVRTOK

Meniny má **Frederik a Frederika**

PREŠOVSKÝ
VEČERNÍK

ZALOŽENÉ V ROKU 1990
ROČNÍK 27

PRVÝ NEZÁVISLÝ SÚKROMNÝ DENNÍK NA SLOVENSKU



Pripravte sa na návrat 80 – tych rokov!

5. strana

**Martin Sopko najúspešnejším
športovcom v kraji**

14

f PresovskyVecernik
TEL: 0917 946 402
MAIL: spravodajstvo@povcernik.sk

Z Prešova
do Prahy
dvakrát denne

2 - 3

Vyhľásenie
Vladimíra
Putina

7

Rady
záhradkára

9

Deň otvorených dverí v SPŠE?

Bude to zábavné popoludnie

(pv) - Stredná priemyselná škola elektrotechnická v Prešove sa právom môže hrdiť prílastkom jedna z najlepších na Slovensku. Na svojom konte má množstvo zaujímavých aktivít, iná nebude ani tá najbližšia.

O čo pôjde? Škola pripravila pre všetkých zanietených žiakov základných škôl, ktorí sa zaujímajú o matematiku, anglický jazyk, elektrotechniku, programovanie, robotiku a mechatroniku, zaujímavé hry. Každá z hier má zábavnou formou overiť vedomosti, propagovať, popularizovať a hlavne motivovať žiakov k výučbe jednotlivých predmetov. Zároveň majú žiaci možnosť porovnať svoje vedomosti s rovesníkmi z iných škôl a možnosť prediesť okoliu svoje schopnosti a dosiahnuť za ne uznanie. Súťaže sú pripravené hlavne pre žiakov 7., 8. a 9. ročníka základných škôl, ktorí vytvárajú tímy riadne prihlásené prostredníctvom elektronickej registrácie do súťaže na webovom sídle SPŠE. V ponuke sú štyri súťaže: ELEKTROMATIK, EleSparks, ELEKTROTECHNIKA HROU a LEGObot.

ELEKTROMATIK je súťaž v matematike, ktorá pozostáva z dvoch domáčich kôl a záverečného školského kola. V domácom kole žiaci tej istej základnej školy vytvárajú štvorčlenné tímy. Každé prihlásené družstvo dostane dve série domáčich úloh. Riešenie úloh domáceho kola je prípravou na súťažné

štolské kolo, ktoré bude obsahovať podobné úlohy. Školské kolo sa uskutoční na pôde SPŠE, do ktorého postúpia 4-členné tímy zložené zo žiakov rovnakej školy v tom istom zložení ako v domácom kole, ktoré dosiahli najviac bodov. Počas súťaže dostávajú súťažiaci každých 20 minút novú sériu úloh podobných domácomu kolu. Úlohou súťažiacich je v danom časovom limite odovzdať čo najviac správne vyriešených úloh.

Prostredníctvom súťaže EleSparks si žiaci overujú vedomosti z anglického jazyka. Úlohou tímov je v danom časovom limite urobiť test (gramaticko-lexikálna časť, čítanie s porozumením, počúvanie s porozumením), porozprávať príbeh podľa obrázkov (5 min) a napísat esej na danú tému (100 slov).

Ďalšou zaujímavou súťažou je ELEKTROTECHNIKA HROU, v ktorej sú úlohy zamerané na simuláciu, či animovanie jednoduchých elektrotechnických schém s následným fyzickým zapojením obvodov na univerzálnom prepojovacom poli. Súčasťou zadania sú aj jednoduché problémové úlohy vyplývajúce zo schém zapojenia.



Poslednou štvrtou súťažou je LEGO-bot, ktorá pozostáva zo 4 súťažných kategórií. V prvej kategórii Paintbot je úlohou robota pomocou fixky upevnenej na jeho tele nakresliť na podlahe obrazec podľa predlohy, ktorú tím dostane k dispozícii v deň súťaže. Robot musí kresliť obrazec dvakrát bez prerušenia jazdy.

Rescuebot je názov druhej kategórie, v ktorej bude úlohou robota v labirinte nájsť čo najviac „obeti“ a v časovom limite 10 minút ich vyniesť von z labirintu. „Obete“ sú tvorené farebnými kvádrami vo farbách červená, zelená, modrá a žltá. Okrajové steny labirintu sú taktiež biele.

V tretej kategórii Speedybot je úlohou robota prejsť za najkratší čas

trať vymedzenú čierou podlahou (farba asfaltu) ohraničenú svetlým okrajom (krajnica). No a posledná štvrtá kategória pod názvom Edu-bot je zameraná na projekt – robotickú učebnú pomôcku pre výučbu v rámci ktoréhokoľvek predmetu na základnej škole.

Každá zo súťaží je lákavá, preto veríme, že sa zapojí množstvo mladých talentovaných chlapcov, ale i dievčat, ktorí sa neboja ukázať, čo je v nich. Oveľa viac informácií nielen o súťažiach, ale hlavne o štúdiu, o odboroch na Strednej priemyselnej škole elektrotechnickej môžu uchádzaci získať na zábavnom popoludni, ktoré škola pripravila v rámci Dňa otvorených dverí, ktorý sa uskutoční 1. 3. 2016 v čase od 14.00 hod.